

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMESANAN SEPATU DI TOKO TASIK SALEM BERBASIS WEB

Iko Risiko Rohaturohman¹, Ahmad Faizin², Tresna Yudha Prawira³

^{1,2,3}STMIK Muhammadiyah Paguyangan Brebes
Email: ¹ikro0801@gmail.com, ²faiz.ahmad@stmikmpb.ac.id, ²tresnayloedha21@stmikmpb.ac.id

Abstrak

Seiring dengan perkembangan teknologi komunikasi dan komputer serta meluasnya perdagangan global menyebabkan terjadinya perubahan kultur sehari-hari. Media elektronik menjadi salah satu media untuk melakukan komunikasi dan bisnis. Meskipun penggunaan media elektronik ini banyak yang belum mengerti, akan tetapi desakan bisnis menyebabkan para pelaku bisnis mau tidak mau harus menggunakan media ini sebagai salah satu bentuk promosi. Toko Tasik Salem adalah toko yang menyediakan aneka sepatu dan sandal dalam berbagai jenis, merk, dan ukuran dengan sistem penjualan yang masih manual. Menghadapi perkembangan teknologi yang semakin maju, penulis melakukan penelitian guna membuat sistem pemesanan di Toko Tasik Salem yang tadinya manual menjadi terkompurisasi dalam bentuk *website*. Metodologi penelitian yang digunakan dalam melakukan penelitian ini yaitu metode SDLC (*System Development Live Cycle*) yang menjadi kerangka penelitian ini. Bahasa pemrograman yang digunakan penulis dalam membuat *website* ini yaitu PHP dan HTML, serta CSS agar tampilan *website* lebih menarik dan responsif saat diakses di berbagai perangkat. Penulis juga menggunakan *database* MySQL sebagai tempat penyimpanan data *website* ini. Berdasarkan hasil pengujian, akhirnya didapat sebuah *website* pemesanan pada Toko Tasik Salem yang tentunya memudahkan admin maupun pelanggan. *Website* Sistem Informasi Pemesanan yang telah dibuat ini sudah memenuhi tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini.

Kata kunci: *Sistem Informasi, Pemesanan, SDLC, Website, PHP, HTML, CSS, MySql database*

Abstract

Along with the development of communication and computer technology and the expansion of global trade, it has caused changes in daily culture. Electronic media is one of the media for communication and business. Although the use of electronic media is not understood by many, but business insistence causes business people to inevitably have to use this media as a form of promotion. Tasik Salem store is a store that provides a variety of shoes and sandals in various types, brands, and sizes with a sales system that is still manual. Facing the development of increasingly advanced technology, the author conducted research to make the ordering system at the Tasik Salem Store, which was previously manual, become complacent in the form of a website. The research methodology used in conducting this research is the SDLC (System Development Live Cycle) method which is the framework for this research. The programming languages used by the author in creating this website are PHP and HTML, as well as CSS to make the website look more attractive and responsive when accessed on various devices. The author also uses a MySql database as a place to store data on this website. Based on the test results, finally obtained an ordering website at the Tasik Salem Store which certainly makes it easier for admins and customers. The booking information system website that has been created has fulfilled the goals to be achieved in this study.

Keywords: *Information System, Ordering, SDLC, Website, PHP, HTML, CSS, MySql database*

1. PENDAHULUAN

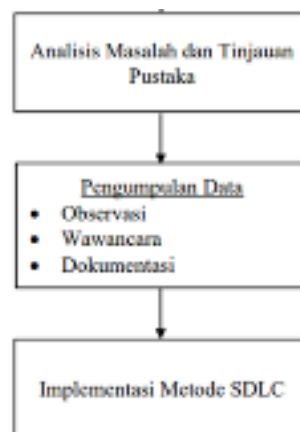
Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan [1]. Seiring dengan perkembangan teknologi komunikasi dan komputer serta meluasnya perdagangan global sehingga menyebabkan terjadinya perubahan kultur kita sehari-hari. Media elektronik menjadi salah satu media andalan untuk melakukan komunikasi dan bisnis. Meskipun penggunaan media elektronik ini banyak yang belum mengerti, akan tetapi

desakan bisnis menyebabkan para pelaku bisnis mau tidak mau harus menggunakan media elektronik ini sebagai salah satu bentuk promosi [2].

Toko Tasik Salem adalah toko yang menyediakan aneka sepatu dan sandal baik itu untuk pria maupun untuk wanita serta tersedia dalam berbagai jenis, merk, dan ukuran. Sistem penjualan sepatu dan sandal pada Toko Tasik Salem sama seperti toko-toko pada umumnya, menurut pemaparan Bapak Oman Hermawan selaku pemilik tempat usaha Toko Tasik Salem, pembeli datang langsung ke toko, pilih barang, kemudian terjadi transaksi. Selain menjual langsung ke pembeli, terkadang Toko Tasik Salem juga menjual barang-barang ke penjual-penjual (warung retail) lain di daerah sekitar. Sistem penjualan yang masih manual, tentunya Toko Tasik Salem memiliki beberapa kendala. Pada proses wawancara, Bapak Oman mengatakan bahwa “Untuk masalah kendala saat ini, mungkin kendala di bagian pencatatan dan keuangan, yang mana catatan sering rusak, salah ketik bahkan hilang, bagian keuangan juga terkadang masih suka tercampur aduk uang toko dengan uang pribadi saya”, disamping itu pelanggan kesulitan untuk mendapat informasi tentang produk terbaru serta minimnya kesempatan untuk mendapat pelanggan-pelanggan baru, hal tersebut berdampak pada pendapatan perusahaan yang tidak mengalami peningkatan.

Menghadapi perkembangan teknologi yang semakin maju, dan untuk mengatasi permasalahan-permasalahan yang terjadi di Toko Tasik Salem ini, maka diperlukan adanya sebuah Sistem Informasi yang dapat menyajikan informasi terkait produk di Toko Tasik Salem secara cepat dan akurat, serta bisa menjamin keamanan dan keakuratan data-data penjualan dan keuangan. Sistem penjualan sepatu dan sandal yang dibangun pada penelitian ini menggunakan metode pengembangan SDLC (*System Development Life Cycle*), dengan bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS dan *database* yang digunakan menggunakan MySQL.

2. METODE PENELITIAN



Gambar 1 Tahapan Penelitian

2.1. Analisis Masalah dan Tinjauan Pustaka

Analisis masalah adalah memecahkan atau menguraikan masalah menjadi pecahan-pecahan agar lebih mudah di pecahkan [3]. Tinjauan pustaka adalah metode yang sistematis dan dapat dikaji ulang untuk mengidentifikasi mengevaluasi, dan mensintesis penelitian dan gagasan yang dihasilkan dari peneliti sebelumnya [4].

2.2. Pengumpulan Data

Pengumpulan data merupakan langkah paling strategis dalam penelitian, karena tujuan utama dari penelitian adalah mendapatkan data.

2.2.1. Observasi

Observasi dalam sebyah penelitian diartikan sebagai pemusatan perhatian terhadap suatu objek dengan melibatkan seluruh indera untuk mendapatkan data. Observasi merupakan salah satu metode pengumpulan data dengan langsung terjun ke lapangan untuk mengamati permasalahan yang terjadi secara langsung ditempat kejadian [5].

2.2.2. Wawancara

Wawancara merupakan salah satu bentuk pengumpulan data yang dilakukan melalui percakapan dan tanya jawab, baik langsung maupun tidak langsung antara pewawancara dan narasumber. Tujuan dari wawancara

adalah untuk memperoleh informasi yang lebih akurat dan lengkap, untuk menyusun sistem yang baru agar sesuai dengan kebutuhan sistem yang akan dibuat [6].

2.2.3. *Dokumentasi*

Dokumentasi adalah suatu cara yang digunakan untuk memperoleh data dan informasi dalam bentuk buku, arsip, dokumen, tulisan angka dan gambar yang berupa laporan serta keterangan yang dapat mendukung penelitian [7].

2.3. *Implementasi Metode SDLC*

SDLC adalah proses logika yang digunakan oleh seorang analis sistem untuk mengembangkan sebuah sistem informasi yang melibatkan *requirements, validation, training* dan pemilik sistem [8]

2.3.1. *Perencanaan (planning)*

Membuat perencanaan terhadap pekerjaan dan berkas perencanaan yang lainnya. Menyediakan dasar untuk mendapatkan sumber daya (*resources*) yang dibutuhkan untuk memperoleh solusi [9].

2.3.2. *Analisis (Analysis)*

Analisis planning pengumpulan informasi dalam menyelesaikan permasalahan. Informasi-informasi yang dikumpulkan di pelajari, apakah pembuatan *website* dapat menyelesaikan permasalahan yang ada atau tidak [9].

2.3.3. *Perancangan (Design)*

Tahap desain yaitu sebuah rancangan desain *website* yang dibuat berdasarkan analisis sebelumnya. Dalam tahap ini menggambarkan secara lengkap dengan tujuan membantu mengenai desain apa yang harus dibuat pada *website* tersebut [10].

2.3.4. *Implementasi (Implementation)*

Tahap implementasi ini berupa pengkodean program yang merupakan langkah awal proses pembuatan *website* dengan memasukan kode-kode program (html, php, dan css) serta pembuatan *database* (mysql). Tahap ini merupakan proses implementasi desain yang telah dibuat ke dalam bentuk *website* [10].

2.3.5. *Pengujian (testing)*

Proses selanjutnya yaitu akan dilakukan pengujian serta pemerksaan sistem secara menyeluruh untuk mengetahui adanya kemungkinan kesalahan atau kegagalan dalam sistem [11]. Disini penulis menggunakan metode pengujian *blackbox* untuk mengetahui apakah *website* sudah benar-benar bisa digunakan secara fungsional.

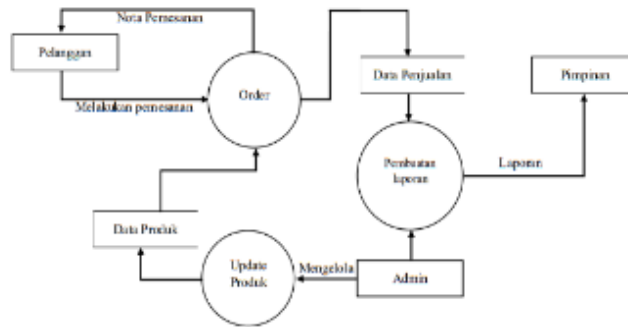
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. *Analisis Masalah dan Tinjauan Pustaka*

Pada tahap awal penelitian, di dapat sebuah DFD alur sistem yang akan dikembangkan. DFD ini menjadi sebuah dasar di lakukannya penelitian ini. Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, tersruktur dan jelas [12].



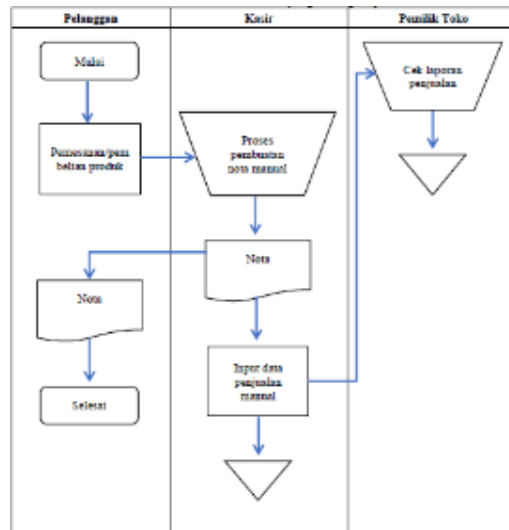
Gambar 2 Diagram konteks sistem



Gambar 3 DFD level 0

3.2. Pengumpulan Data

Hasil dari tahap pengumpulan data di gambarkan menggunakan *flowchart*. *Flowchart* atau sering disebut dengan diagram alir merupakan suatu jenis diagram yang merepresentasikan algoritma atau langkah-langkah instruksi yang berurutan dalam sistem [13].

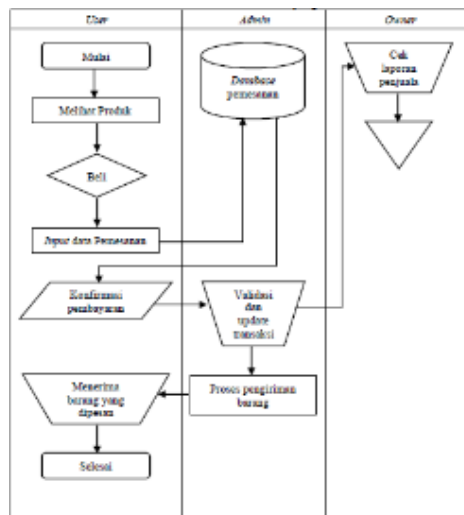


Gambar 4 flowchart sistem yang sedang berjalan

3.3. Implementasi Metode SDLC

3.3.1. Perencanaan (planning)

Tahap perencanaan alur sistem diperlukan untuk merencanakan akan seperti apa alur yang terjadi pada sistem. Penulis membuat *flowchart* sistem baru untuk mendeskripsikan secara garis besar sistem yang dibuat pada penelitian ini.



Gambar 5 Flowchart sistem yang baru

3.3.2. Analisis

Pada tahap ini berisi analisis fungsional yang dibutuhkan oleh sistem seperti Sistem Informasi yang dikembangkan dapat mempermudah proses interaksi antara admin (penjual) dan user (pembeli). Sistem Informasi yang dikembangkan dapat mempermudah user dalam menemukan informasi tentang produk yang tersedia di Toko Tasik Salem. Sistem Informasi yang dikembangkan dapat mempermudah admin (penjual) dalam memasarkan produk di Toko Tasik Salem secara lebih cepat dan modern. Sistem Informasi yang dikembangkan dapat mempermudah admin dalam urusan pencatatan laporan.

3.3.3. Perancangan

Pada tahap perancangan, akan dibuat rancangan tampilan user interface sementara website dan juga membuat desain gambar-gambar yang akan ditampilkan di dalam website.

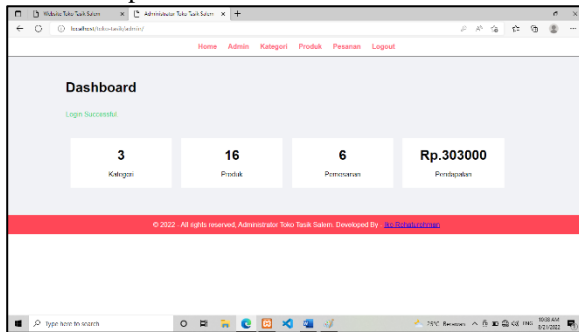
3.3.4. Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap paling penting dalam membangun sebuah website yang mana alur sistem dan rancangan UI akan di aplikasikan ke dalam bentuk website lewat kode-kode pemrograman html, php, dan membuat database mysql. Hypertext Markup Language (HTML) adalah script pemrograman yang mengatur bagaimana kita menyajikan informasi di dunia internet dan bagaimana informasi itu membawa kita melompat dari satu tempat ke tempat lainnya [14]. PHP merupakan script yang menyatu dengan HTML dan berada pada server (server-side HTML embedded scripting). PHP adalah script yang digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis [14]. SQL adalah bahasa permintaan database tertentu dimana subbahasa dapat membuat dan memanipulasi data di dalam database. SQL digunakan untuk melakukan tugas-tugas seperti melakukan update terhadap database, yang merujuk pada konsep Relational Database Management System (RDBMS) [14].

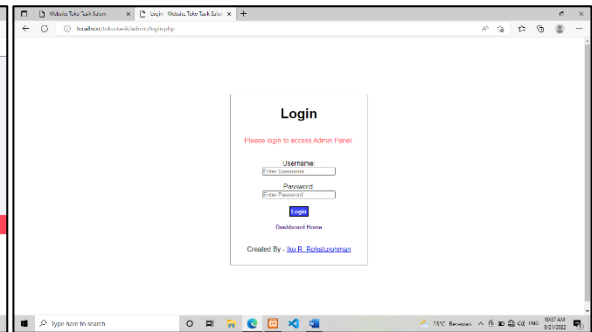
3.3.5. Pengujian

Tahap Pengujian merupakan tahapan yang paling penting dalam pembuatan sebuah website. Pada tahap ini, website akan di uji kelayakannya apakah website sudah siap digunakan atau belum. Dalam tahap ini terdapat pengujian instrumen dan pengujian website. Instrumen pengujian yang digunakan menggunakan metode blackbox testing, yang mana blackbox testing merupakan pengujian perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program untuk mengetahui apakah fungsi, masukan dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

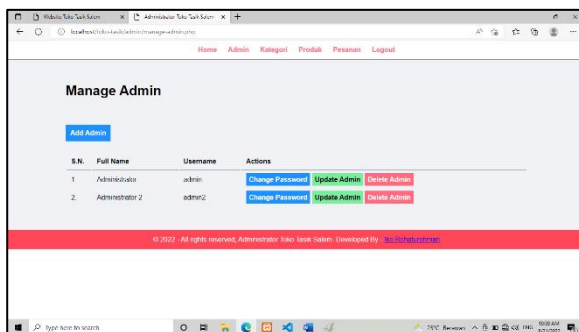
3.4. Tampilan website



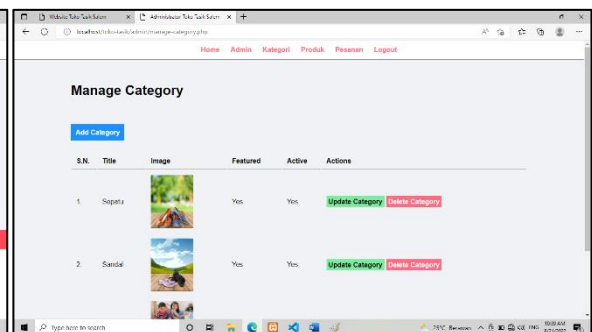
Gambar 6 dashboard



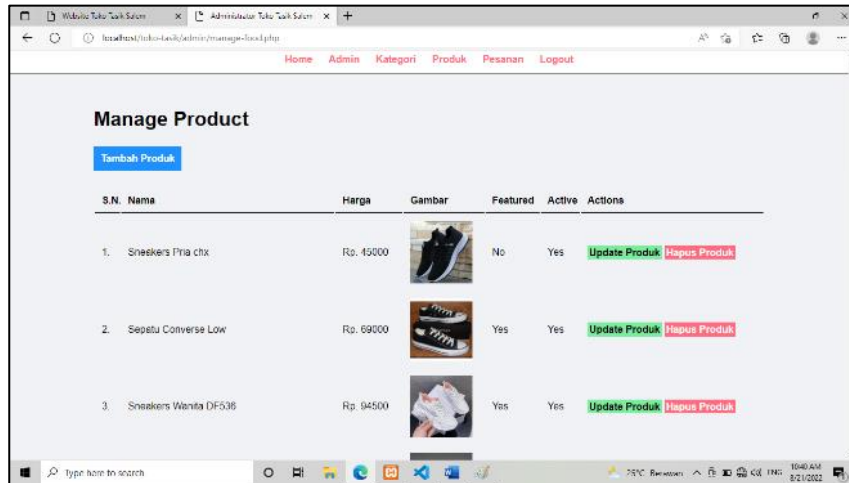
Gambar 7 login



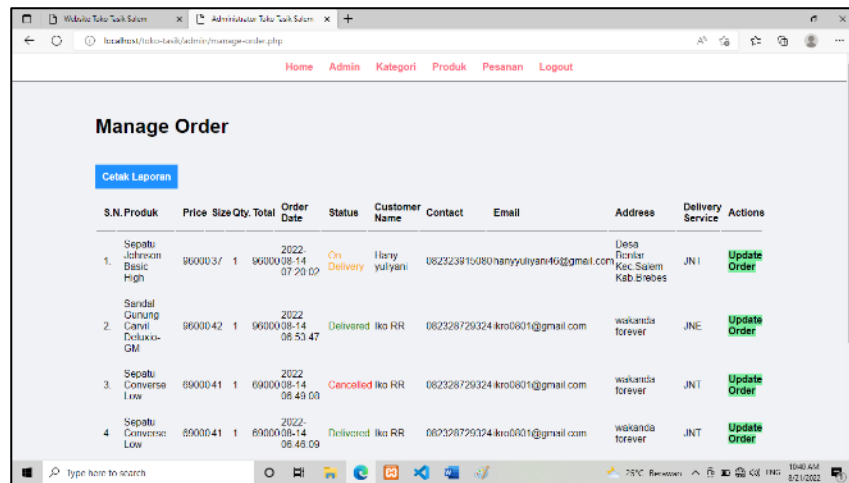
Gambar 8 manage admin



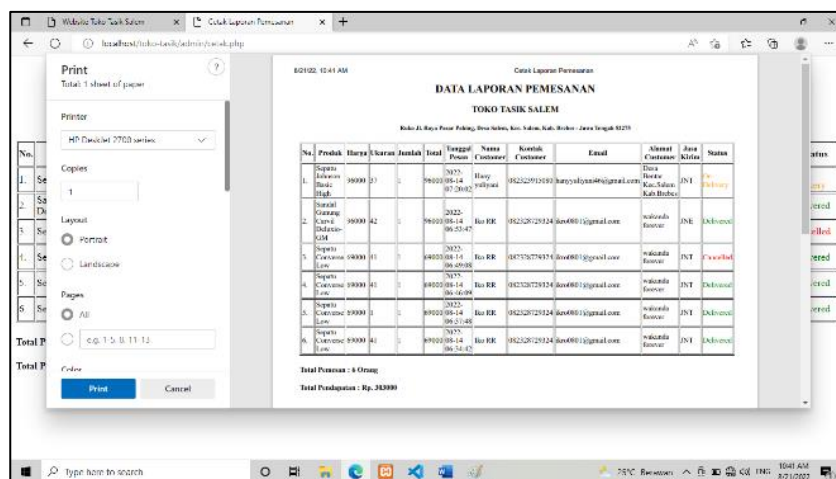
Gambar 9manage category



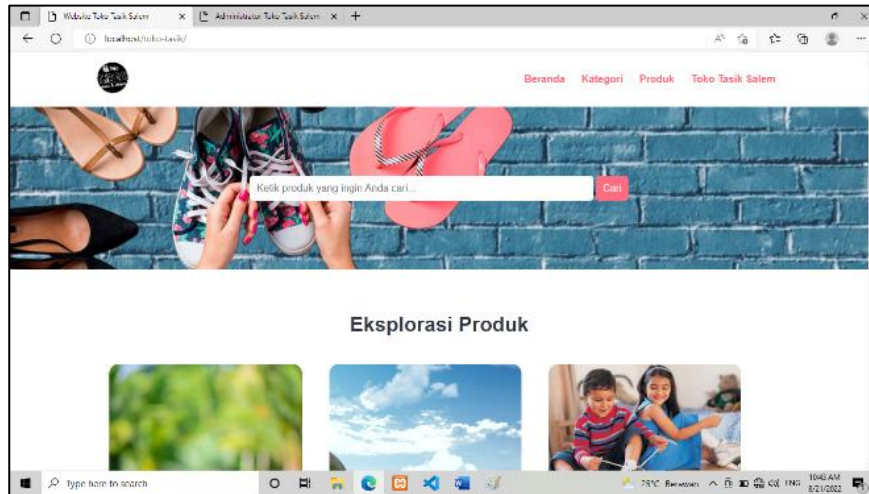
Gambar 10 manage product



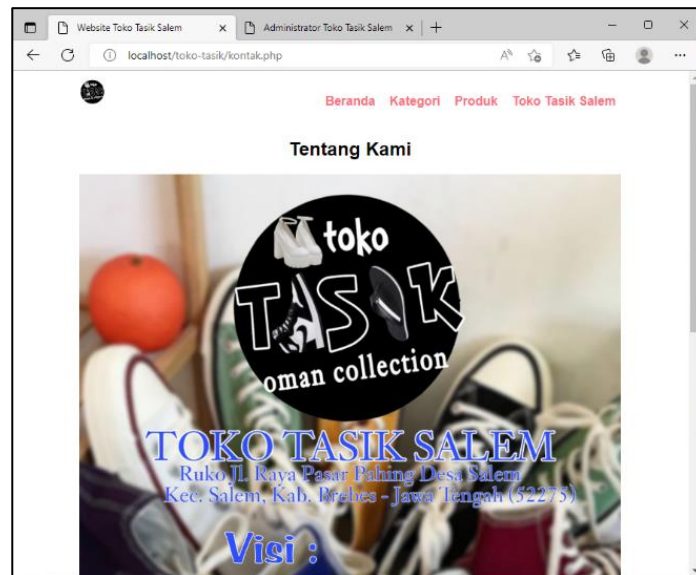
Gambar 11 Manage order



Gambar 12 cetak laporan



Gambar 13 tampilan beranda website



Gambar 14 tampilan tentang



Gambar 15 tampilan pemesanan

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, akhirnya didapat sebuah *website* Sistem Informasi pemesanan pada Toko Tasik Salem yang tentunya memudahkan admin maupun pelanggan. Bagian *Administrator* pada *website* ini memudahkan admin dalam memasarkan produk karena *website* ini dapat di akses oleh siapa saja dimanapun. Disini admin bisa mengelola akun *administrator* lain, misalkan ada lebih dari 1 orang yang berperan sebagai admin. Admin juga dapat dengan mudah mengelola kategori dan daftar produk yang tersedia. Selain itu admin juga dapat dengan mudah melihat bilamana ada pesanan masuk bahkan admin juga dapat mencetak laporan pemesanan yang ada atau menyimpan laporan tersebut dalam bentuk pdf yang mana hal tersebut mempermudah admin dalam hal pencatatan transaksi dan tentunya data-data transaksi yang telah tersimpan tidak akan rusak ataupun hilang kecuali data-data tersebut di hapus.

Bagian utama pada *website* ini memungkinkan *user* (pembeli) dalam melihat kategori produk, semua produk yang tersedia dan melakukan pencarian produk dengan mudah. Disini *user* tentunya dimudahkan dalam melakukan pemesanan dimanapun dan kapanpun.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ahlina Febriyati, N., & Arnol, M. Y. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web Pada Batik Widi Nugraha Ngawi. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 3(3), 153–158.
- [2] Devianty, D., Ibrahim, R. N., & Wahyudi, H. (2021). PERANCANGAN SISTEM E-ARSIP MENGGUNAKAN SUBJECT FILING SYSTEM BERBASIS FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS STMIK MARDIRA INDONESIA) Perancangan Sistem E-Arsip Menggunakan Metode Subject Filing System Berbasis Framework CodeIgniter (Studi Kasus: STMIK MARDIRA INDONESIA). *Jurnal Computech & Bisnis*, 15(2), 100–107.
- [3] Gumilang, I. R., Muhammadiyah, U., & Sukabumi, K. (2022). PENERAPAN METODE SDLC (SYSTEM DEVELOPMENT LIFE CYCLE) PADA WEBSITE PENJUALAN PRODUK VAPOR. *Jurnal Ristek Rumpun Ilmu Teknik*.
- [4] Putri, A., & Munawaroh, M. (2022). Implementasi Media Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode System Development Life Cycle (SDLC). *Journal of Artificial Intelligence and Innovative Applications*, 3(1), 53–63.
- [5] Ramadhan, F., Matondang, N. H., & Yulnelly. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Ikan Air Tawar Berbasis Web. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 4(1), 274–285.
- [6] Rina Noviana. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 112–124.
- [7] Rizalti, S. M., Buana, U. M., Basiroh, A., & Buana, U. M. (2022). Analisis Implementasi Diagram Aliran Data Pada Perusahaan Gita Busana.
- [8] Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan.
- [9] Susanto, E., & Widiyanto, W. W. (2021). New Normal: Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Menggunakan Metode SDLC (System Development Life Cycle). *Jurnal Sustainable: Jurnal Hasil Penelitian Dan Industri Terapan*, 10(01), 1–9.
- [10] Yudi, & Hendry. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Kotak Telur Berbasis Web (Studi Kasus: PT Cendana Putera Lestari). *Jurnal Ilmiah Core It*, 8(6), 1978–1520.
- [11] Triyanto, R. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Berbasis Website (Studi Kasus: Toko Waroeng Bola). *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, 2(1).
- [12] Yuliantiny, Yayu. 2018. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Koperasi SMA Negeri 14 Tangerang. Tangerang: AMIK Raharja Informatika.
- [13] Supardi, Yuniar & Ading, Hermawan. 2018. Semua Bisa Menjadi Programmer CodeIgniter Basic. Jakarta: Elex Media Komputindo
- [14] R. A. Dan W. Haryono, (2021). Rancang Bangun Simulasi Ujian Online Berbasis Web Pada Smk Satria. *Jurnal Artif. Intell. Innov. Appl.*, 1(1), 51–59.
- [15] R. A. Azis And N. Ratama, (2021). Rancang Bangun Sistem Aplikasi Pendaftaran Dan Pengelolaan Seminar Online Berbasis Web (Studi Kasus: Universitas Pamulang), 2(2), 162–166.