

PEMBUATAN PROFIL INSTANSI BPP BELIK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

Shidqi Muhamad Zen¹

¹STMIK Muhammadiyah Paguyangan Brebes

Email: ¹shidqizen52@gmail.com

Abstrak

Balai Penyuluhan Pertanian Kecamatan Belik (BPP Belik) merupakan Lembaga penyuluhan pemerintah yang membina para petani di desa Belik. Para petugas PPL (Penyuluh Pertanian Lapangan) banyak memberikan pelatihan dan pembinaan kepada para petani di Desa Belik. Namun keterlibatan para petani yang mengikuti masih sangat terbatas, mengingat dana dan waktu yang dimiliki oleh BPP Belik juga sangat terbatas. Hal ini menjadikan informasi tidak tersebar merata. Berdasarkan permasalahan yang ada, maka perlu adanya sistem informasi baru, yaitu berupa Pembuatan *website* profil Instansi BPP Belik sebagai upaya memberikan alternatif solusi bagi PPL dalam menyebarkan informasi kepada para petani. Pengembangan sistem informasi pada *website* profil instansi BPP Belik adalah menggunakan metode *waterfall*. Yang terdiri dari proses analisis, perancangan sistem, desain dan implementasi. Tahap analisis data diperoleh dari proses wawancara dan observasi. Uji coba sistem pada *website* profil Instansi BPP Belik adalah menggunakan metode *black box*. untuk menguji tampilan *interface*. Dengan adanya *website* profil instansi BPP Belik ini mampu memberikan informasi kepada masyarakat mengenai BPP Belik.

Kata kunci: *Profil Instansi, Framework Codeigniter, Metode Waterffal, Black Box.*

Abstract

Belik District Agricultural Extension Center (BPP Belik) is a government extension agency that fosters farmers in Belik village. The PPL (Agricultural Field Extension) officers provide a lot of training and coaching to farmers in Belik Village. However, the involvement of the participating farmers is still very limited, considering that BPP Belik's funds and time are also very limited. This makes the information not spread evenly. Based on the existing problems, it is necessary to have a new information system, namely the creation of a website profile of the BPP Belik Agency as an effort to provide alternative solutions for PPLs in disseminating information to farmers. The development of information systems on website the BPP Belik agency profile waterfall. Which consists of process analysis, system design, design and implementation. The data analysis stage was obtained from the interview and observation process. The system trial on website BPP Belik Agency profile black box method. to test the appearance of the interface. With the BPP Belik agency profile website, it is able to provide information to the public about BPP Belik.

Keywords: *Agency Profile, Codeigniter Framework, Waterffal Method, Black Box*

1. PENDAHULUAN

Balai Penyuluhan Pertanian Kecamatan Belik (BPP Belik) merupakan Lembaga penyuluhan pemerintah yang membina para petani di desa Belik. Setiap bulannya di BPP Belik banyak kegiatan yang dilaksanakan. Baik kegiatan dalam ruangan maupun kegiatan diluar ruangan. Para petugas PPL (Penyuluh Pertanian Lapangan) banyak memberikan pelatihan dan pembinaan kepada para petani di Desa Belik. Namun keterlibatan para petani yang mengikuti masih sangat terbatas, mengingat dana dan waktu yang dimiliki oleh BPP Belik juga sangat terbatas. Hal ini menjadikan informasi tidak tersebar merata kepada para petani yang ada di Desa Belik. Penyebaran informasi baik dalam bentuk pelatihan ataupun artikel secara merata sudah barang tentu akan meningkatkan hasil produksi pertanian. Maka adanya sistem sistem informasi baru, yaitu berupa *website* profil Instansi BPP Belik sebagai upaya memberikan alternatif solusi bagi PPL dalam menyebarkan informasi kepada para petani.

2. METODE PENELITIAN

Metode Pengembangan *website* profil instansi BPP Belik menggunakan metode *waterfall* yaitu terdiri dari proses analisis, perancangan sistem, implementasi dan pengujian sistem.

2.1. Requirement Analysis

Pada tahap analisis pengembang atau pembuat aplikasi harus tahu mengenai kebutuhan *software* seperti kegunaan *software* yang diinginkan oleh pengguna dan batasan *software*. Informasi ini biasanya didapatkan dari proses wawancara ataupun observasi. Setelah itu informasi akan di analisis sehingga mendapatkan data-data yang lengkap mengenai kebutuhan pengguna dari *software* yang akan di kembangkan.

2.2. Design

Design dilakukan sebelum proses *coding* dimulai yang bertujuan untuk memberikan gambaran lengkap tentang apa yang harus dikerjakan dan bagaimana tampilan dari sebuah sistem diinginkan.

2.3. Implementation

Pembuatan aplikasi dengan penulisan *code* akan dipisah menjadi beberapa bagian. Mulai dari *code* pada tampilan utama, sampai *code* tampilan halaman dalam/*back end*. Pada tahap *implementation* juga akan dilakukan pemeriksaan untuk mengecek *modul* apakah sudah sesuai dibuat, dan apakah *modul* sudah sesuai dengan fungsi yang diinginkan.

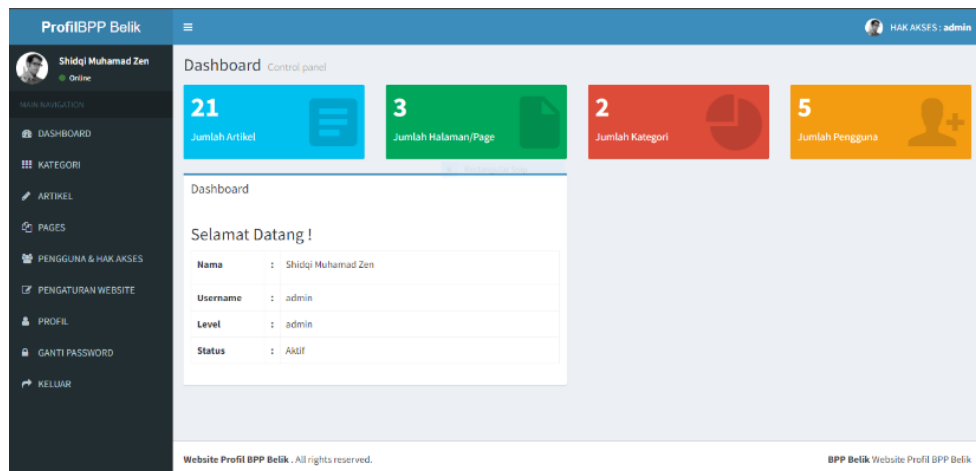
2.4. Testing / Pengujian

Tahap *testing* dilakukan terhadap *modul-modul* atau *program* yang sudah dibuat. Apakah *program* yang dibuat sudah berfungsi atau tidak, dan apakah *program* yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Halaman Dashboard Admin

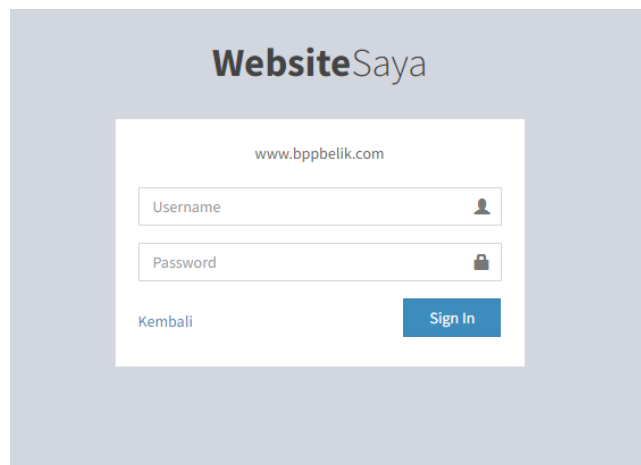
Halaman ini berisi menu yang dapat diolah oleh admin.



Gambar 1 Halaman Dashboard Admin

3.2. Tampilan Login Admin

Tampilan login ini berfungsi untuk menampilkan login admin yang akan masuk ke menu admin.



Gambar 2 Tampilan Login Admin

3.3 Halaman Home

Halaman home adalah halaman pertama dari *website* Profil BPP Belik, Halaman *home* memberikan informasi tentang menu/halaman yang ada pada *website* Profil BPP Belik.



Gambar 3 Halaman Home

3.4 Tampilan Halaman Tentang

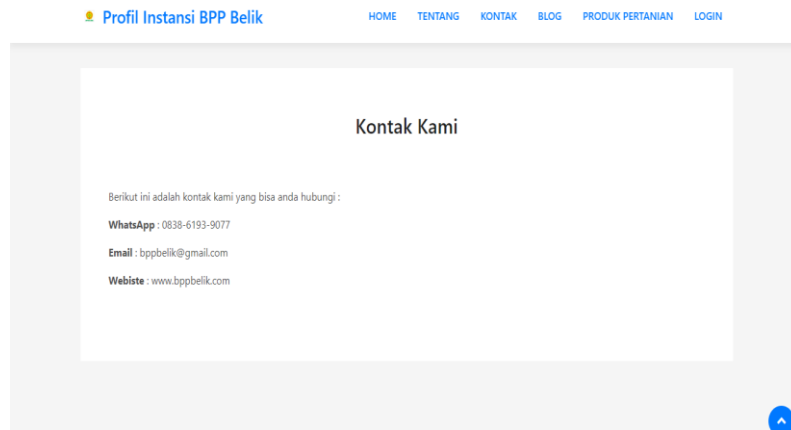
Pada halaman ini berisi informasi tentang Tugas pokok BPP Belik dan struktur organisasi di BPP Belik.



Gambar 4 Tampilan Halaman Tentang

3.5 *Tampilan Halaman Kontak*

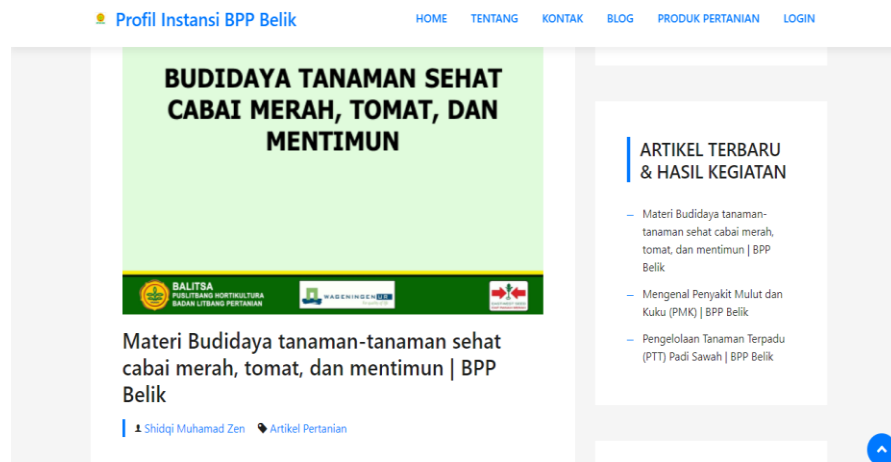
Pada halaman ini berisi informasi tentang kontak yang bisa dihubungi.



Gambar 5 Tampilan Halaman Kontak

3.6 *Tampilan Halaman Blog*

Pada halaman ini berisi informasi tentang artikel pertanian dan hasil kegiatan di BPP Belik.



Gambar 6 Tampilan Halaman Blog

3.7 *Tampilan Halaman Produk Pertanian*

Pada halaman ini berisi informasi produk-produk pertanian yang ada di kecamatan belik.



Gambar 7 Tampilan Halaman Produk Pertanian

4 KESIMPULAN

Dengan adanya *website* profil instansi BPP Belik mampu memberikan informasi mengenai profil BPP Belik, Informasi hasil kegiatan, artikel pertanian, dan produk pertanian kecamatan Belik. Dengan demikian maka *website* profil instansi BPP Belik mampu menjawab permasalahan yang ada dan mampu memberikan kemudahan bagi PPL untuk menyampaikan informasi hasil kegiatan dan artikel pertanian kepada banyak petani dan masyarakat umum di wilayah kecamatan Belik.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Nurfatiyah, P., & Jamaluddin, J. (2018). Desain Media Penyuluhan Untuk Penyuluh Pertanian Berbasis Website Di Kecamatan Berbak Kabupaten Tanjung Jabung Timur. *JALOW Journal of Agribusiness and Local Wisdom*, 1(1), 117–134.
- [2] Kristia Akmal, R., & Jaenudin, J. (2018). Perancangan Company Profile Bpm Bidan Wita Utami Awaliyah, S.St Berbasis Web. *Inova-Tif*, 1(2), 125.
- [3] Jimi, A. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 2(1), 1-7.
- [4] Wardhani, I. P., Putri, A. M., & Widayati, S. (2019). Aplikasi Profil Perusahaan Digital Berbasis Web. *Petir*, 12(2), 165-171.
- [5] Diki, A., & Hadi, S. T. (2019). *Ebook Membuat CMS Website Dengan CodeIgniter Dari NOL sampai ONLINE Ke Hosting*.
- [6] A.Mubarak, (2019) “Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek,” *JIKO (Jurnal Inform Dan Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25.
- [7] Herman, N., & Janah, N. Z. (2020). Rancang Bangun Company Profile E- Life Solutions Plt Berbasis Web Sebagai Corporate Branding. *Journal of Applied Multimedia and Networking*, 4(2).
- [8] Josi, A. (2020). Implementasi Metode Waterfall dalam pembangunan Company Profile Website Akademi Komunitas Dharma Bhakti Bangka (AK DBB). *JUTIM (Jurnal Teknik Informatika Musirawas)*, 5(2), 133–140.
- [9] Larasati, I., Hajiati, S., Hanugrah, R., & Anggoro, D. A. (2020). IMPLEMENTASI WEBSITE PROFIL SMP N 2 KARTASURA. *Abdi Teknayasa*, 1(2), 42–46.
- [10] Yulindawati, Y., & Ekawati, H. (2020). Membangun Website Profile Kelurahan Melayu Tenggara. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 22(1), 93–101
- [11] Widiyatni, W., Rafida, V., & Arfyanti, I. (2021). Rancang Bangun Company Profile Gabungan Perusahaan Konstruksi Nasional Indonesia (Gapeksindo) Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 23(1), 69–75.
- [12] Nggewa, M. Y., & Ferdinandus Lidang Witi. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Manulondo Berbasis Web. *SATESI: Jurnal Sains Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 75–78.
- [13] Lestari, N., Mair, Z. R., & Afrizal, A. S. (2021). Company Profile Pada Kantor Desa Lumpatan 1 Berbasis Web. *Jurnal Nasional Ilmu Komputer*, 2(3), 160–179.
- [14] Islamiati, Y., atmika, A. H., & Wahyudi, F. (2021). *Pembuatan Sistem Informasi Company Profile Berbasis Website SMPN 4 Gunung Sari (The Making of Website based Information System of Company Profile for SMPN 4*. 2(2), 126–137.
- [15] Devianto, Y., & Dwiasnati, S. (2021). Rancang Bangun Web Portal Berita Sebagai Sumber Informasi Berita Tentang Pertanian. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(2), 534–546.
- [16] Febrianti, N. A., & Al-Ikhsan, S. H. (2021). Pembuatan Web Backend Untuk Website Company Profile Ra Bahrul Ulum. *Inova-Tif*, 4(1), 1.