

## **SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN PADA TOKO BESI PANCA WANGI KALIJURANG KABUPATEN BREBES BERBASIS WEBSITE**

**Asih Ashfiani<sup>1</sup>**

<sup>1</sup>STMIK Muhammadiyah Paguyangan Brebes  
Email: <sup>1</sup>asihashfiani@gmail.com

### **Abstrak**

Toko Besi Panca Wangi merupakan toko bangunan yang bergerak dalam bidang penjualan bahan - bahan untuk konstruksi seperti bahan-bahan alami yaitu pasir, tanah, batu, kayu serta bahan-bahan lainnya. Namun pada toko bangunan ini masih belum ditunjang dengan fasilitas yang mumpuni seperti sistem pembukuan yang layak, sehingga menyulitkan para karyawan dan pemilik usaha dalam proses pencatatan rekap data barang, transaksi penjualan dan stok barang bangunan. Pengelolaan data barang masih dilakukan dengan mencatat di buku besar sedangkan transaksi penjualan masih menggunakan nota buku, dari sistem proses bisnis tersebut sering terjadi kesalahan yang diakibatkan oleh kesalahan manusia (human error) dimana terjadi kelalaian oleh petugas kasir, Pada saat mencatat transaksi penjualan dikarenakan kurangnya ketelitian yang mengakibatkan kerugian pada toko tersebut. Metode yang digunakan dalam pengumpulan data seperti observasi, wawancara dan studi literatur, sedangkan dalam pengembangan sistem kasir menggunakan metode Waterfall karena membantu karyawan dan pemilik usaha dalam pengelolaan data barang dan sistem kasir berbasis web agar dapat mudah diakses melalui online ataupun offline. Hasil yang di dapat dari penelitian ini adalah pada sistem kasir sudah tersedia informasi yang dapat membantu dalam pencarian data dan pendataan, pengelolaan data, transaksi penjualan, stok produk masuk dan keluar serta terdapat laporan penjualan agar dapat membantu karyawan dan pemilik toko pada Toko Bangunan tersebut.

**Kata kunci:** *Sistem, Informasi, Kasir, Transaksi Penjualan dan Waterfall*

### **Abstract**

*Panca Wangi Building Shop is a building shop that is engaged in the sale of construction materials such as natural materials, namely sand, soil, stone, wood and other materials. However, this building store is still not supported by adequate facilities such as a proper bookkeeping system, making it difficult for employees and business owners in the process of recording the recap of goods data, sales transactions and building stock. Goods data management is still done by recording in the ledger while sales transactions still use book notes, from the business process system errors often occur caused by human error where there is negligence by the cashier, when recording sales transactions due to lack of accuracy resulting in a loss to the store. The methods used in data collection include observation, interviews and literature studies, while the development of the cashier system uses the Waterfall method to assist employees and business owners in managing goods data and a web-based cashier system so that it can be easily accessed via online or offline. The results obtained from this study are that the cashier system is available with information that can assist in data retrieval and data collection, data management, sales transactions, incoming and outgoing product stock and there are sales reports in order to help employees and shop owners at the Building Store.*

*Keywords: System, Information, Cashier, Sales Transactions and Waterfall. Times New Roman 10pt, italic*

## **1. PENDAHULUAN**

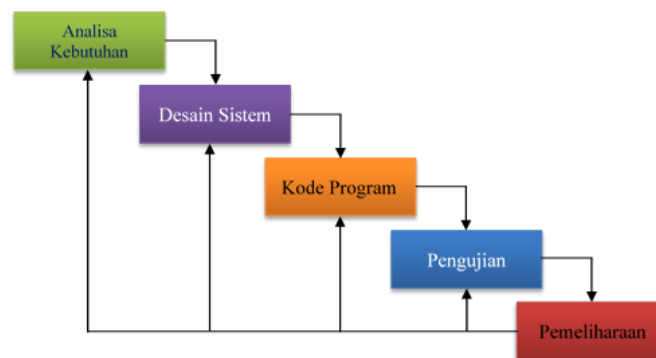
Penjualan merupakan usaha terpadu untuk mengembangkan rencana – rencana strategis yang di arahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba. Perkembangan yang sangat cepat dibidang teknologi informasi memberikan pengaruh yang sangat besar pada berbagai aspek kehidupan terlihat dari banyaknya perusahaan atau organisasi, bahkan pelaku bisnis telah menggunakan sistem yang sudah terkomputerisasi, hal ini dikarenakan penyampaian informasi secara cepat.

Toko besi panca wangi merupakan usaha perdagangan kebutuhan konstruksi bangunan yang beralamat di desa Kali jurang kecamatan Tonjong, kabupaten Brebes, Jawa Tengah. Dalam keseharian bisnisnya, toko bangunan tersebut belum mempunyai perlengkapan sistem yang terkomputerisasi, semua transaksi penjualan dan kepentingan bisnis lainnya masih menggunakan pencatatan pada buku, pada dasarnya jika transaksi penjualan masih menggunakan tulis tangan pada buku, maka hal yang akan terjadi adalah kehilangan sebuah data transaksi tersebut dan bahkan mengalami kehilangan buku induk transaksi. Pencatatan inventory barang masuk dan barang keluar juga masih ditulis manual dalam buku besar, sehingga ini akan berpengaruh pada pengiriman dan persediaan barang karena belum adanya faktur yang tercetak untuk penerimaan barang dari *supplier*. bahkan akan bisa terjadi hilangnya data dan rusaknya buku besar.

Berdasarkan permasalahan yang telah penulis sampaikan diatas, maka penulis membuat sebuah aplikasi pembayaran Sistem Informasi Pembayaran Berbasis Web Pada Toko Besi Panca Wangi Kali jurang Kabupaten Brebes. Aplikasi ini menggunakan PHP dan MySQL sebagai penyimpanan basis datanya. PHP atau yang sering disebut sebagai *Hypertext Preprocessor* adalah *opensource* bahasa scripting yang khusus cocok untuk pengembangan web dan dapat disematkan ke HTML

## 2. METODE PENELITIAN

Model pengembangan perangkat lunak yang digunakan oleh penulis sebagai dasar dalam perancangan sistem informasi pembayaran berbasis web ini menggunakan model air terjun (*waterfall model*), *model waterfall* ini bertujuan untuk mengembangkan sistem melalui tahapan – tahapan tertentu yang menyediakan pendekatan tahapan perangkat lunak secara *sequensial* atau berurutan dimulai dari analisis, desain, pengkodean, implementasi, pengujian dan *maintenance*.



Gambar 1 metode *waterfall*.

### 2.1. Analisis Prosedur Sistem Yang Berjalan

Prosedur sistem yang sedang berjalan pada toko besi panca wangi tersebut masih menggunakan metode konvensional, belum memanfaatkan *platform* teknologi saat ini. Semua pencatatan baik itu transaksi penjualan, data stok keluar masuk barang dan pencatatan lainnya masih di dalam buku.

Analisis sistem yang sedang berjalan di lakukan dengan cara menganalisis pada objek – objek yang di perlukan untuk sistem yang akan di rancang, dimaksudkan untuk memfokuskan kepada fungsi sistem yang berjalan, tanpa menitik beratkan kepada alur proses dari sistem.

#### 2.1.1. Analisis Dokumen Yang Sedang Berjalan

Analisis dokumen yaitu teknik pengambilan data dari sumber tertulis oleh peneliti dalam rangka untuk memperoleh data yang mendukung untuk di analisis. Pengumpulan data melalui teknik analisis dokumen ini dilakukan dengan membaca, mencatat, dan mengumpulkan data dari sumber tertulis.

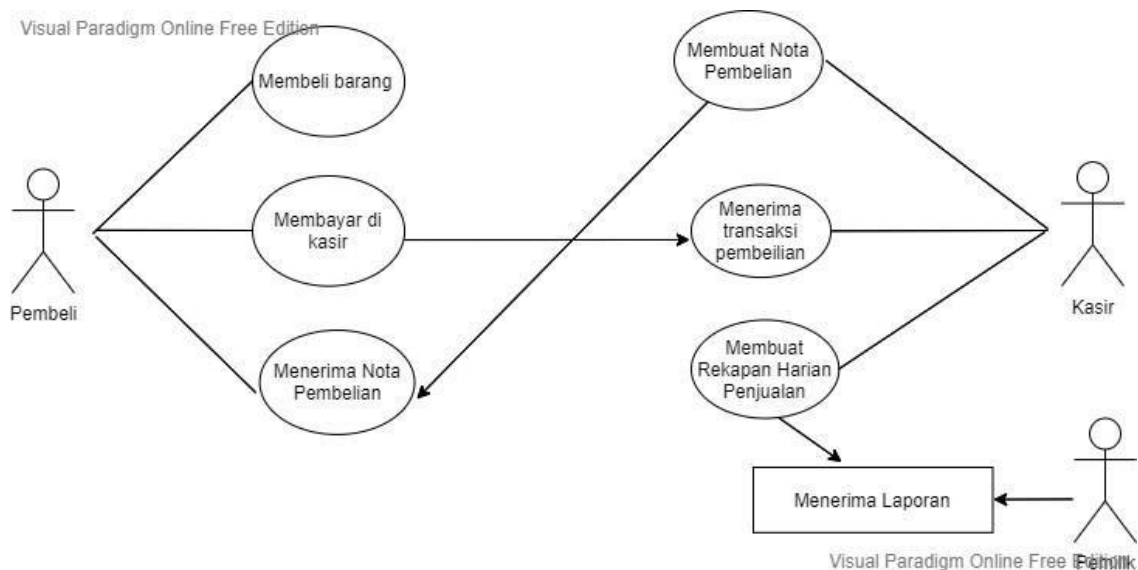
Berikut ini merupakan analisis dokumen yang telah penulis rangkum pada prosedur sistem pembayaran toko besi Panca Wangi Kali jurang yang sedang berjalan.

Tabel 1 Analisis Dokumen yang Sedang Berjalan

No	Nama Dokumen	Keterangan
1	Dokumen Transaksi	Dokumen Ini meliputi dari Dokumen Transaksi penjualan, Pembelian ke vendor dan operasional.
2	Dokumen Inventory Stok	Dokumen ini di gunakan untuk pencatatan <i>stok opname</i> atau keluar masuk barang yang ada di toko maupun Gudang.
3	Dokumen Rekap	Dokumen ini digunakan untuk menyimpan data laporan penjualan dan pembelian kepada vendor

2.1.2. Analisis Dokumen Yang Sedang Berjalan

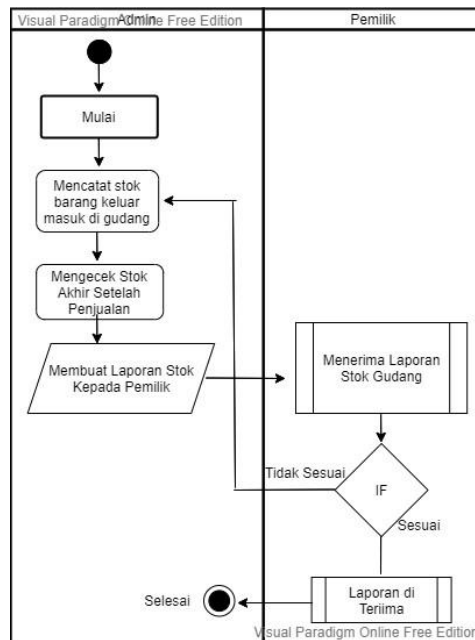
Pada analisis pembayaran yang sedang berjalan ini, penulis telah merancang dengan skema *use case diagram* dalam analisis melakukan transaksi pembelian pada toko besi panca wangi Kali jurang. *Tools* tambahan seperti *Visual paradigm online* yang membantu dalam pembuatan *use case diagram*.



Gambar 2 Use Case Diagram sistem pembayaran yang sedang berjalan

2.1.3. Analisis Flowchart Sistem Persediaan Barang Yang Sedang Berjalan

Dalam pencatatan stok keluar masuk barang toko besi Panca Wangi Kali jurang, pencatatan data stok belum maksimal dalam pemberkasan manajemen stok gudang, admin selalu mencatat stok gudang secara manual dalam buku besar yang di jadikan sebagai buku *inventory stok*. Berikut ini merupakan analisa penulis dalam mengamati kegiatan pencatatan stok gudang dalam bentuk *flow chart* seperti pada gambar 3.



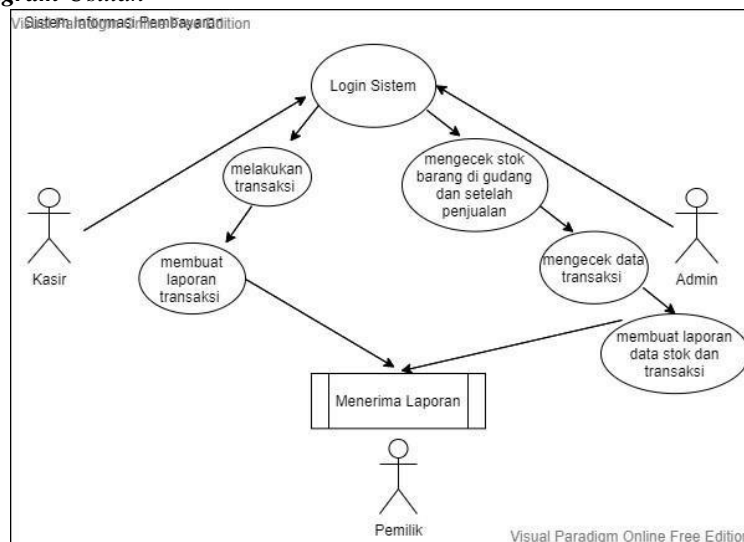
Gambar 3 flowchart persediaan barang yang sedang berjalan

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bagian hasil dan pembahasan, penulis akan membahas dari perumusan masalah dan latar belakang masalah, serta materi pendukung yang telah di jelaskan pada bagian bab 1 sampai bab 3. Penulis menggunakan metode penelitian *waterfall model* dalam membahas penelitian diatas dengan judul Sistem Informasi Pembayaran Pada Toko Besi Panca Wangi Berbasis *Website*.

Beberapa tahapan yang dimaksud sampai dengan model rancangan yang diciptakan dapat dilihat pada gambar berikut:

#### 3.1 Use Case Diagram Usulan



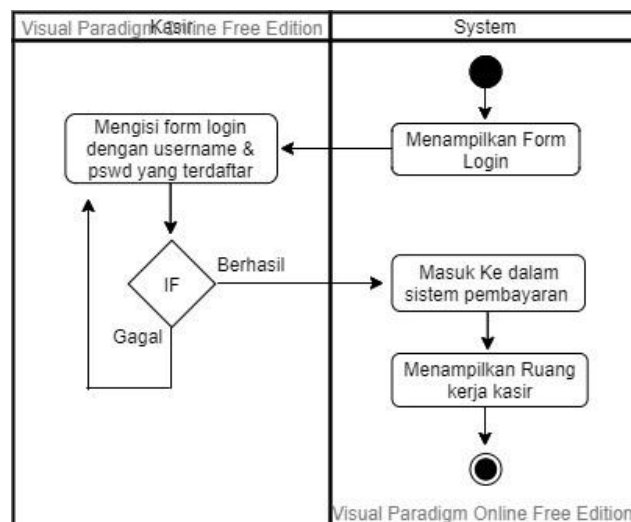
Gambar 4 Use Case Diagram Usulan

Pada gambar diatas dapat di deskripsikan seperti tabel 2 dibawah ini, aktor yang terlibat dalam usulan *use case diagram* adalah kasir, admin dan pemilik.

Tabel 2 Deskripsi *use case diagram* usulan  
Deskripsi aktor *use case diagram*

Aktor	Fungsi	Deskripsi
Kasir	Melakukan Transaksi Penjualan	Kasir dapat login system
		Level akses kasir hanya sebatas transaksi penjualan dengan pembeli
		Kasir dapat membuat laporan penjualan
Admin	Melakukan Pengecekan Menyeluruh terhadap kegiatan di toko besi Panca Wangi Kali jurang	Admin dapat login system
		Level akses diatas kasir, dimana level admin komplek pada menu system
		Admin dapat membuat laporan berupa: data stok barang, rekapan harian penjualan, penggajian, dll.
Pemilik	Pemilik Mempunyai Akses Penuh Terhadap Sistem	Pemilik dapat login system
		Bisa menambah, merubah dan menghapus level akses
		menerima laporan penjualan secara <i>real time</i>
		menerima laporan data stok <i>real time</i>

3.2 Activity Diagram Usulan Kasir Melakukan Login System



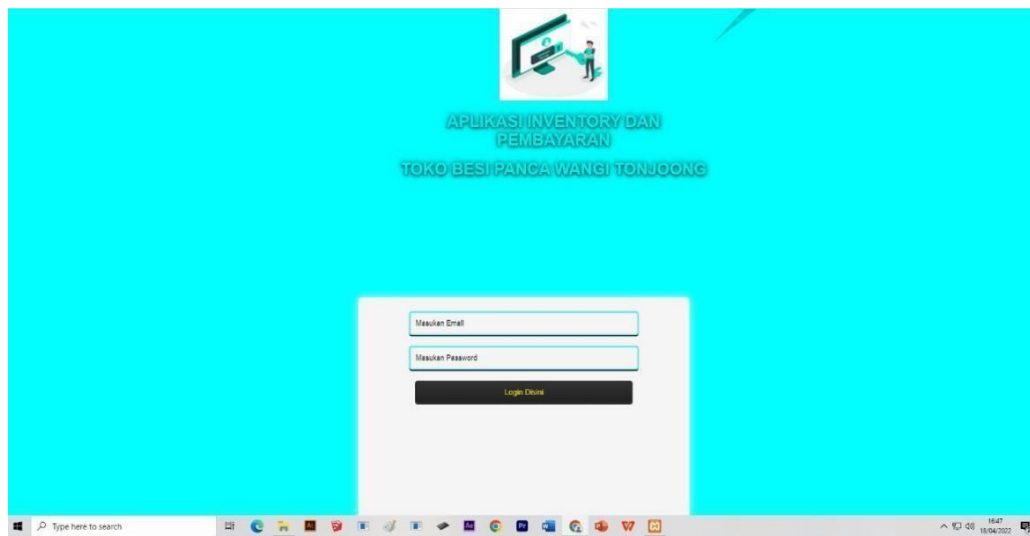
Gambar 5 Activity diagram Kasir Login System Usulan

Pada Gambar 5 merupakan usulan rancangan *activity diagram* yang telah penulis rancang. Dalam alur *activity diagram* diatas, kasir akan mendapatkan akses username dan password yang telah di buat oleh admin, jika kasir login pada sistem pembayaran, maka sistem akan menampilkan form login, kemudian kasir akan meng input username dan password yang telah terdaftar. Jika salah satu diantara username dan password salah, maka sistem akan memberikan peringatan. Jika kasir telah berhasil login, maka kasir sistem akan menampilkan halaman dashboard kasir.

### 3.3 Design Rancangan Program

Desain antarmuka yang akan dibuat sistem informasi pembayaran pada toko besi panca wangi Tonjong dimana rancangan antarmuka menunjukkan bagaimana komunikasi pengguna sistem dengan komputer

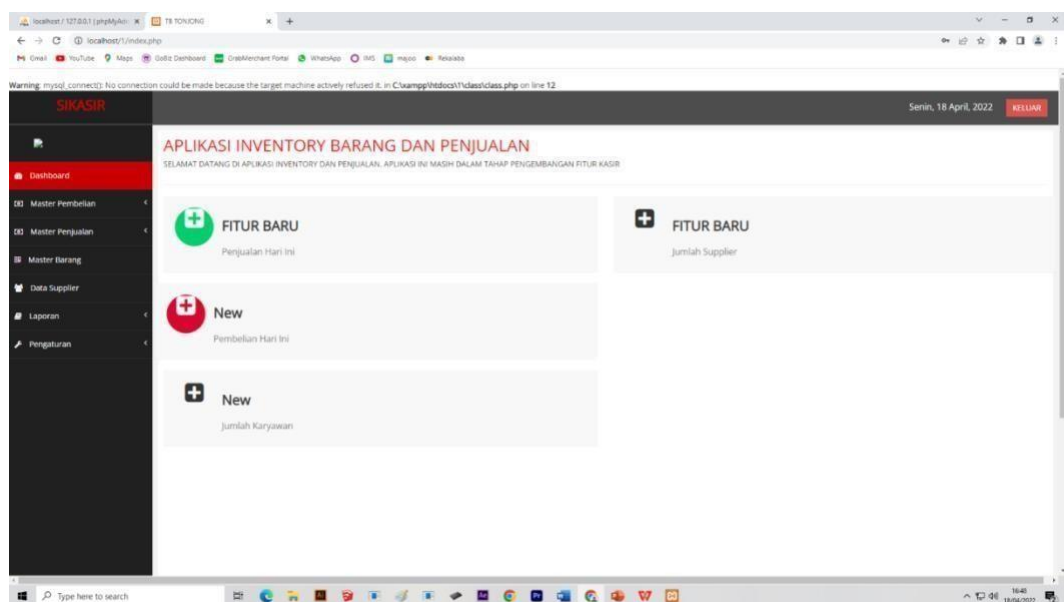
#### 3.3.1 Tampilan Design Login



Gambar 6 Design Tampilan *Login*

Halaman *login* adalah halaman dimana admin atau petugas harus memasukan username dan password untuk dapat mengakses sistem.

#### 3.3.2 Tampilan Halaman Utama



Gambar 7 Halaman Utama Admin

Halaman utama adalah halaman yang muncul setelah login berhasil. Di bagian kiri samping (sidebar-left) terdapat menu Beranda.

#### **4. KESIMPULAN**

Penulis memberikan kesimpulan berdasarkan kajian dari bab 1 sampai dengan bab 4 sebagai berikut: Sistem informasi Kasir Pembayaran merupakan sistem informasi yang mengelola transaksi kasir khususnya data transaksi penjualan, di Toko Besi Panca wangi Kali jurang Bumi ayu secara terkomputerisasi, dan sistem yang dibangun mampu memperbaiki sistem yang sekarang berjalan yang mana masih menggunakan proses manual sehingga laporan-laporan keuangan Kasir menjadi lebih rapi dan terstruktur dalam satu sistem, dan data tidak tercecer. Berdasarkan hasil pengujian menggunakan metode black box, kasus dan hasil uji proses pengisian data dilakukan dengan sukses dan secara fungsional dapat menghasilkan output yang diharapkan dalam segi pengguna atau user yang terdaftar di dalam sistem yang dapat menggunakan sistem ini.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

- [1] Acep Angga, S., & Bunyamin. (2015). Pengembangan Aplikasi Penjualan Dan Pembelian Bahan Bangunan Di Toko Bagja Jaya Menggunakan Metodologi Waterfall.
- [2] Adhiwibowo, W., & Daru, A. F. (2017). Model Pengembangan Aplikasi Pembayaran Angsuran Pinjaman Online Menggunakan Php-Mysql Dengan Metode Object Oriented Programming. *Jurnal Informatika Upgris*, 3(2), 92–98.
- [3] Alatas, H. (2013). *Responsive web design dengan PHP dan Bootstrap*.
- [4] Diana, A., & Setiawati, L. (2017). *Akuntansi Keuangan Menengah*.
- [5] Djahir, Yulia, & Pratita, D. (2015). *Bahan Ajar Sistem Informasi Manajemen*.
- [6] Hutahaen. (2015). *Konsep Sistem Informasi*.
- [7] Kartini. (2013). *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Konser Musik Online Berbasis Lokasi*.
- [8] Kenneth, C. L., & Carol, G. T. (2013). *E-Commerce*. 404.
- [9] Kartini. (2013). *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Konser Musik Online Berbasis Lokasi*.
- [10] Kusnendi, M. . (2014). *Konsep Dasar Sistem Informasi*.
- [11] Pamungkas, G., & Yuliansyah, H. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Android Pos (Point of Sale) Kafe Untuk Kasir Portable Dan Bluetooth Printer. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 6(1), 199– 208.
- [12] Pradnyana, G. A., Arthana, I. K. R., Putrama, I. M., Pradnyana, I. M. A., & Sindu, I. G. P. (2017). *Pembuatan dan Pelatihan Pengelolaan Website serta Email Resmi untuk Organisasi Pemuda Peduli Lingkungan Bali (PPLB) Kabupaten Buleleng*.
- [13] Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*.
- [14] Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Bisnis*.
- [15] Sukamto, A. R., & Salahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*.
- [16] Supono, & Putratama, V. (n.d.). *Pemrograman Web dengan menggunakan PHP dan Framework Codeigniter. Edisi 1*.
- [17] Widyoko, Eko, & Putro. (2014). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*.
- [18] Yusran, Y. (2020). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Siswa Berbasis Web. *Edik Informatika*, 6(2), 7–14. <https://doi.org/10.22202/ei.2020.v6i2.3980>