

PERANCANGAN *WEB* PROFIL PANTI ASUHAN MUHAMMADIYAH AJIBARANG

Muhamad Aznar Abdullah¹, Alif Ramadioni², Yuniarti Lestari³

^{1,2,3}STMIK Muhammadiyah Paguyangan Brebes

Email: ¹aznar@stmikmpb.ac.id, ²alifdion123@gmail.com, ³yuniartilestari@stmikmpb

Abstrak

Dalam era teknologi yang terus berkembang, kebutuhan akan informasi yang cepat dan efektif sangat penting untuk kemajuan lembaga sosial. Panti Asuhan Muhammadiyah Ajibarang masih menghadapi tantangan dalam memanfaatkan teknologi informasi secara maksimal, mengingat sistem informasi mereka saat ini masih bersifat manual melalui banner, papan pengumuman, dan surat permohonan kepada donator. Hal ini menjadi kendala dalam upaya meningkatkan mutu dan kualitas layanan di panti asuhan tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan mengembangkan sebuah *website* profil yang komprehensif untuk Panti Asuhan Muhammadiyah Ajibarang. Metode yang digunakan dalam penelitian ini meliputi observasi, wawancara, kepustakaan, serta metode *waterfall* untuk pengembangan sistem. Dengan adanya *website* ini, diharapkan informasi mengenai panti asuhan dapat disampaikan secara lebih efektif dan efisien, sehingga dapat mendukung kemajuan panti asuhan dalam menarik perhatian donator dan meningkatkan kualitas layanan.

Kata kunci: *Website, Panti Asuhan, metode waterfall, Profile, Codeigniter.*

Abstract

In the era of rapidly advancing technology, the need for fast and effective information is crucial for the progress of social institutions. Panti Asuhan Muhammadiyah Ajibarang still faces challenges in fully utilizing information technology, as their current information system remains manual, relying on banners, bulletin boards, and indirect donation requests. This situation hindered efforts to improve the quality and services of the orphanage. This research aimed to address these issues by developing a comprehensive profile website for Panti Asuhan Muhammadiyah Ajibarang. The methods used in this study included observation, interviews, literature review, and the waterfall method for system development. With the implementation of this website, it is expected that information about the orphanage can be conveyed more effectively and efficiently, thereby supporting the orphanage's advancement in attracting donors and enhancing service quality.

Keywords: *Website, Orphanage, waterfall method, Profile, Codeigniter.*

1. PENDAHULUAN

Sistem informasi merupakan suatu hal yang penting dalam sebuah penelitian, karena dengan menggunakan sebuah sistem informasi maka akan mempermudah penyelesaian suatu pekerjaan, Meningkatkan kualitas pelayanan dan juga transparansi keuangan dalam sebuah Lembaga Kesejahteraan Sosial Anak [1]. Salah satu perkembangan dalam sistem informasi dapat berupa penggunaan *website*, sebagai media informasi. Sistem informasi selain dapat mempermudah penyelesaian suatu pekerjaan juga kerap dapat digunakan sebagai media pusat informasi bagi sekelompok orang atau masyarakat pada umumnya.

Website merupakan sebuah media baru hasil dari perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang bernama internet. Dari sekian banyak produk layanan internet yang paling banyak dimanfaatkan adalah *website* dibandingkan dengan layanan lain seperti *ftp*, *gopher*, *news* atau bahkan email. Pada dasarnya *website* adalah cara menampilkan profil seseorang atau perusahaan di internet. Sampai saat ini pemanfaatan *website* bukan sekedar mempermudah jalinan komunikasi dengan *netter*, tetapi lebih untuk menimbulkan kesan profesional lembaga [2].

Salah satu manfaat yang kita ambil yaitu manfaat di bidang sosial. Dalam kehidupan sosial, manusia tidak dapat terlepas dari teknologi khususnya media sosial. Media sosial merupakan sebuah media berbasis online yang dapat membuat para penggunanya dengan mudah berpartisipasi, berbagi serta menciptakan wadah meliputi *blog*,

wiki, forum, dan dunia virtual [3]. melakukan penelitian tentang penyebaran informasi dan peningkatan pendapatan panti asuhan lewat pelatihan *Web* bagi pengelola Panti Sosial Asuhan Anak. Menurut Arifin dalam jangkauan Panjang kebutuhan Panti Asuhan akan terus meningkat. Sudah seharusnya diikuti pemasukan finansial yang tercukupi. Untuk itu diperlukan sistem informasi yang dapat menyebarkan informasi secara cepat dan tepat, informasi dalam hal pengalangan dana secara lebih luas [4].

Panti Asuhan Muhammadiyah Ajibarang merupakan lembaga dibidang Kesejahteraan Sosial yang di selenggarakan dalam Panti dengan berbagai kegiatan yang dilakukan secara terstruktur, sistematis dan profesional terhadap anak terlantar atau sudah tidak punya orang tua dengan tujuan terpenuhinya hak sebagai anak yaitu kelangsungan hidup, kebutuhan fisik, mental, spiritual, sosial dan rasa aman. perkembangan teknologi dan sistem informasi semakin canggih di era saat ini, untuk mempermudah pekerjaan dan kinerja manusia dalam aktifitasnya. Adanya perkembangan teknologi dan informasi tersebut memungkinkan suatu instansi untuk memberikan layanan informasi menjadi lebih baik. Penggunaan teknologi informasi pada organisasi atau lembaga yang berskala kecil rata-ratanya sebatas penggunaan komputer untuk pengetikan serta mendukung proses administrasi saja. Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi dapat dimanfaatkan pada suatu lembaga, salah satunya untuk membuat Sistem Informasi *web* profil panti asuhan Muhammadiyah Ajibarang yang lebih efektif sehingga memudahkan masyarakat mendapatkan informasi.

Sebagian besar panti asuhan memperoleh dana dari bantuan masyarakat dengan cara pengelola panti menyebarkan informasi melalui mulut ke mulut, memasang spanduk dan papan pengumuman di tempat-tempat ibadah terdekat saat menjelang hari besar keagamaan [5]. Serta pengelolaan laporan keuangan masih dilakukan tertulis secara manual di buku. Hal ini menyulitkan bagi pengelola memberikan laporan keuangan kepada donator secara transparan dan akuntabel. Dari permasalahan diatas, maka penulis tertarik untuk merancang sebuah rancangan *Web* Profil Panti Asuhan Muhammadiyah Ajibarang yang beralamat di Ajibarang, Rt 02/Rw 06 Ajibarang kulon, Ajibarang, Banyumas. *Web* profil ini diharapkan dapat memberikan informasi tentang segala informasi dan profil, serta kegiatan yang dilaksanakan dalam Panti asuhan Muhammadiyah Ajibarang. Sistem *Web* Profil ini dapat digunakan juga sebagai media penyimpanan dan pengolahan data oleh Panti Asuhan. Serta memudahkan masyarakat dalam menemukan informasi yang ingin memberikan donasi dan hasil donasi yang di dapatkan akan di tampilkan secara transparan pada informasi *Web* Profil Panti Asuhan Muhammadiyah Ajibarang.

2. METODE PENELITIAN

Metode penelitian Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode penelitian kualitatif yang bertujuan untuk memudahkan penulis dalam menyelesaikan penelitian yang telah dilakukan. Tujuan utama penelitian kualitatif adalah untuk memahami makna data yaitu memahami fakta, teori, fakta, hubungan, situasi, atau permasalahan terkini secara jelas dan ringkas; hal ini tidak dimaksudkan untuk menjelaskan yaitu, untuk menjelaskan hubungan antar variabel atau konsekuensi dari suatu isu tertentu [6]. Tahapan dari metode ini meliputi tahap *Requirements Analysis*, *Design*, *Development*, dan *Testing*, adapun penjelasan dari setiap tahapannya sebagai berikut.

2.1. Tahapan Analisis Kebutuhan/ Requirements Analysis

Analisis kebutuhan perangkat lunak Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user.

2.2. Tahapan Design/ Desain perancangan

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang focus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosuder pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

2.3. Tahap Development/ Pembuatan code program

Pembuatan kode program Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program computer sesuai desain yang telah dibuat pada tahap desain.

2.4. Tahap Testing/ Pengujian

Pengujian focus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan pembahasan pada tahapan ini pengujian secara keseluruhan yaitu dengan menguji coba Rancangan *coding* pada *web* panti asuhan Muhammadiyah ajibarang yang di uji langsung oleh guru / para ahli dengan menggunakan *black box testing* yang dalam ini di uji oleh 3 penguji yaitu yang pertama adalah Yuli fajar Arifin S. Pd. Guru TKJ di SMK Muhammadiyah 1 Ajibarang. Kemudian yang ke dua oleh Daryanto, S. H. Selaku pengasuh Panti Asuhan Muhammadiyah Ajibarang. Dan yang ke tiga oleh Ifan Nurohim selaku usztad atau pengajar di Panti Asuhan Muhammadiyah Ajibarang, dan pengujian oleh dosen kampus STMIK MPB serta Warga atau orang umum yang berada di sekitar panti. Dari hasil pengujian oleh penguji dilihat pada lampiran ke tujuh. Berikut ini tabel pengujian sebagai bentuk *survey* pengguna terhadap pengujian sistem.

| No. | Nama Pengujian | Pengujian | Hasil | |
|-----|----------------------------------|---------------------------------------------|-------|-------|
| | | | YA | Tidak |
| 1. | From login | Masukan nama dan password, kode keamanan | Valid | |
| 2. | Beranda / Penguman halaman utama | Merubah teks dalam beranda/ pada menu utama | Valid | |
| 3. | About | Merubah teks pada sejarah di menu About | Valid | |
| 4. | Program | Merubah Teks pada menu program | Valid | |
| 5. | Dokumentasi Kegiatan | Merubah teks pada menu Dokumentasi Kegiatan | Valid | |
| 6. | Pengurus | Merubah teks pada menu Pengurus | Valid | |
| 7. | Berita | Merubah Teks pada menu Berita | Valid | |
| 8. | Testimonial | Merubah teks pada menu Testimonial | Valid | |
| 9. | Agenda | Merubah teks pada menu Agenda | Valid | |
| 10. | Pengumuman | Merubah teks pada menu Pengumuman | Valid | |
| 11. | Berita Terbaru | Merubah teks pada menu berita terbaru | Valid | |

Gambar 1 Hasil Pengujian

Sebagaimana disebutkan dalam rumusan masalah point satu bahwa perancangan sistem *web* profil Panti Asuhan Muhammadiyah Ajibarang dapat dijadikan sebagai media informasi yang dapat dinikmati oleh khalayak umum agar dapat mudah tersampaikan segala informasi Panti Asuhan Muhammadiyah Ajibarang.

Hasil dari *web* profil Panti Asuhan Muhammadiyah Ajibarang selain dapat dijadikan media informasi juga dapat dijadikan sebagai salah satu media untuk memudahkan dalam pelaporan keuangan baik yang didapat oleh Panti Asuhan Muhammadiyah Ajibarang maupun yang sudah di belanjakan untuk kepentingan pengembangan fasilitas yang ada di Panti Asuan Muhammadiyah Ajibarang.

4. KESIMPULAN

Perkembangan teknologi terkomputerisasi tentu tidak akan efektif jika tidak diimbangi oleh perkembangan sumber daya manusia. Sistem terkomputerisasi pun tidak akan mampu mengatasi permasalahan yang ada jika sumber daya manusia belum bisa menguasai perkembangan yang terjadi.

Oleh karena itu, untuk memperlancar dan menjaga kestabilan sistem dalam melakukan pengolahan data, penulis ingin memberikan saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi Panti Asuhan Muhammadiyah Ajibarang, antara lain:

1. Kesiapan dan kedisiplinan Panti Asuhan Muhammadiyah Ajibarang terkait pelaksanaan *web* yang terkomputerisasi sehingga mengurangi tingkat kesalahan akibat manusia yang akan berpengaruh pada proses dan *output* sistem *web* profil.
2. Perlu diadakan pengecekan dan pembaharuan program secara berkala untuk menjaga dan meningkatkan kualitas program guna membantu efektivitas dan efisiensi sistem informasi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Adi, H. K., & Taufik, M. (2023). Perancangan Sistem dan Pengolahan Surat Berbasis Web (Studi Kasus Dinas Kominfo dan Persandian Kabupaten Bungo). *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7, 399–406.
- [2] Andriyan, W., Septiawan, S., & Aulya, A. (2020). Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Peningkatan. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 6(2), 79–88.
- [3] Aziz, N., & Handoko, B. A. (2021). Analisa dan Perancangan Aplikasi Pengadaan Barang PT. Sintra Sinarindo Elektrik Berbasis Web. *Jurnal Information System*, 1(2), 38–42.
- [4] Azizul Syukriansyah, D. (2021). Pembuatan Website Profile Panti Asuhan Nahdlatul Wathan. 3, 808–814.
- [5] Dody Firmansyah, M., & Liong, K. (2022). Perancangan Dan Implementasi Website Profil Sekolah Di Sekolah Advent Mission Sagulung Menggunakan Wordpress Dan Mysql. *BETRIK: Jurnal Ilmiah Besemah Teknologi Informasi Dan Komputer*, 13(3), 271–279.
- [6] Fatkhurrochman, F., Waluyo, S., & Priyoatmoko, W. (2022). Sistem Informasi Profil Sekolah Menggunakan Framework Codeighither. *Jurnal Dinamika Informatika*, 9(2), 51–62.
- [7] Friadi, J., Yani, D. P., Zaid, M., Sikumbang, A., & Artikel, R. (2023). Perancangan Pemodelan Unified Modeling Language Sistem Antrian Online Kunjungan Pasien Rawat Jalan pada Puskesmas (Designing the Unified Modeling Language Modeling System for Online Queuing Outpatient Visits at the Health Center). *Jurnal Ilmu Siber Dan Teknologi Digital*, 1(2), 125–133.
- [8] Hafiz, A., Afriansyah, D., & Afriansyah, D. (2023). Penerapan Sistem Informasi Profil Sekolah Dasar Negeri 01 Kotabumi Tengah. 3(1).
- [9] Ibnu, R. M. S., & Persada, A. G. (2022). Implementasi Website Profil Organisasi Sekretariat Ikatan Bidan indonesia Kalimantan Barat. *Automata*, 3(2).
- [10] Ikhwan Alfawas, T., Rahim, A., Sains dan Teknologi, F., Muhammadiyah Kalimantan Timur, U., & Timur, K. (2023). Rancang Bangun Website Company Profile Berbasis CMS Pada PT. Gavin Mega Perkasa Menggunakan Metode Waterfall. *Nusantara Journal of Multidisciplinary Science*, 1(5), 1182–1199.
- [11] Johan, Yudi, Jimmy, & Yuliana. (2022). Perancangan Web Profile Pada SMA Negeri 5 Medan. *Jurnal Ilmiah Core IT: Community Research Information Technology*, 10(3), 44–48.
- [12] Khaerunnisa, N., Maryanto, E., & Chasanah, N. (2021). Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kependudukan Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall Di Desa Sidakangen Purbalingga. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 1(2), 99–108.
- [13] Lamsal, K. (2020). Designing and Developing a dynamic website using PHP Designing and Developing a dynamic website using PHP. 33.
- [14] Made Dwi Febriyanti, N., Kompiang Oka Sudana, A. A., & Nyoman Piarsa, I. (2021). Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen. *Jitter- Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 2(3), 1–10.
- [15] Prayoga, Y., & Sunardi, D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Donor Darah Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter 3 Pada Rsud Mukomuko. *JUSIBI (Jurnal Sistem Informasi Dan E-Bisnis)*, 3(2), 81–90.
- [16] Purnasari, M., Hartiwi, Y., & Nurhayati, N. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Dana Masjid Berbasis Web Menggunakan Unified Modeling Language (UML). *Resolusi : Rekayasa Teknik Informatika Dan Informasi*, 2(6), 258–264.